**Proyecto**

“ALPHA-SCHOOL”

**Grupo**

“Cerberus”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 5 Hito 3"

Hito:

Fecha entrega: 05-04-2017

Versión: 1, 2, 3...

Componentes:

* Jorge Cabanes
* Manuel Romero
* Nahiara Latorre
* Antonio Martínez
* Ricardo Espí

# Propósito

Este documento representa el informe de Seguimiento del Hito 3 iteración 4 correspondiente al proyecto Alpha-School, en el que se detalla el trabajo desarrollado en dicha iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en dicho periodo.

# Conclusiones

En esta última iteración del hito 3 hemos conseguido terminar la integración de las interfaces de los usuarios Alumno, es decir, ya las páginas usuarios ya hacen todas funcionalidades que teníamos pensadas para estos usuarios.

Ya hemos empezado con la integración para los usuarios Padre y Gestor, este último podríamos decir que está a la mitad, puesto que queremos que esté listo para la presentación. En cuanto a la integración de las páginas de los usuarios de Padre también podríamos decir que están a la mitad puesto que funcionalidades que tenemos pensadas para estos usuarios ya las mismas que la de los Alumnos, pero con algunas excepciones como hacer justificantes o firmar autorizaciones.

También hemos empezado a desarrollar un nuevo CSS para que nuestra página tengo un diseño más atractivo y mejor, ya que las interfaces que hemos hecho hasta era con un CSS muy simple (blanco, negro y gris) porque quisimos centrarnos más, primero en la funcionalidad de nuestras interfaces y que, además, de esta forma la creación de interfaces para comenzar a trabajar en el front-end con angular era más rápida.

Por parte de la asignatura de PD ya tenemos casi terminado el tráiler del video donde se explica el funcionamiento de nuestra aplicación, esperamos que este completamente terminado para la próxima semana.

En TAG hemos terminado los entregables relacionados con el árbol de la escena, y también tenemos terminados otros entregables que ya explique en las anteriores iteraciones, por lo que, ahora mismo con TAG llevamos la mitad de los entregables hecho, lo cual significa que vamos muy atrasados. Esperamos que estas vacaciones podamos ponernos al día con los entregables de TAG y que a la vuelta estén acabados todos los entregables del hito 3, lo que sería tener desarrollado el motor.

Sobre las tareas de NM en esta última iteración hemos terminado con todos aquellos entregables que se pedían para este hito 3.

En resumen, la asignatura de TAG es la que más atrasada y en la que peor vamos.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| **Detallar plan iteración**/  Crear subtareas y precedencias en Project | 100% | 2 / 2 |  |
| **Detallar plan iteración** / Asignar recursos a las tareas en Project | 100% | 2 / 2 |  |
| **Tipo de datos para entidades de tipo malla /**  Definir tipos de datos para entidades de tipo malla | 100% | 8/12 | Iteración 3 = 3h  Iteración 4 = 3h  Iteración 5 = 6h  Total = 12h dedicadas |
| **Gestor de recursos /** Cargar modelos en formato múltiple en las entidades de tipo malla | 100% | 20/28 | Iteración 4 = 8h  Iteración 5 = 20h  Total = 28h dedicadas |
| **Visualización /** Realizar visualizador OpenGL 4.X de las entidades tipo malla. Shader básico | 25% | 30/8 | Tarea copiada hito 4 para continuación |
| **Gestor de recursos /** Carga de materiales y texturas. Salida en modo texto | 50% | 24/10 | Tarea copiada en hito 4 para continuación |
| **Despliegue de la infraestructura del proyecto (Pruebas) /** Definir cuadros de mando |  |  |  |
| **Despliegue de la infraestructura del proyecto (Pruebas) /** Implementar cuadros de mando |  |  |  |
| **Despliegue de la infraestructura del proyecto (Pruebas) /** Implementar KPI’s |  |  |  |
| **Valoración de los cuadros de mando (Despliegue) /** Valorar los cuadros de mando |  |  |  |
| **Valoración de los cuadros de mando (Despliegue) /** Valorar KPI’s definidos |  |  |  |
| **Valoración de los cuadros de mando (Despliegue) /** Incorporar nuevos elementos según datos |  |  |  |
| **Desarrollo BackEnd** / Corregir, mantener y mejorar la BD | 50% | 8/10 | Esta tarea se va completando a la vez que el frontend (a estimación de horas lo hemos hecho por iteración puesto que es difícil estimar una cantidad de horas) puesto que es difícil estimar una cantidad de horas |
| **Desarrollo BackEnd** /  Adaptar las funciones del backend a las necesidades de las interfaces de la aplicación | 50% | 8/12 | Esta tarea se va completando a la vez que el frontend (a estimación de horas lo hemos hecho por iteración puesto que es difícil estimar una cantidad de horas) puesto que es difícil estimar una cantidad de horas |
| **Trailer del proyecto** /  Editar video | 75% | 16/15 | Tarea sin terminar, copiada en la siguiente iteración (la estimación de horas se hace por iteración) puesto que es difícil estimar una cantidad de horas |
| **Integración Front-Back usando interfaces creadas /** Integrar todas las interfaces de Alumno | 100% | 16/22 | la estimación de horas lo hemos hecho por iteración puesto que es difícil estimar una cantidad de horas  El total de horas dedicadas a esta tarea son:  Iteración 4 = 25h  Iteración 5 = 22h  Total = 47h |
| **Integración Front-Back usando interfaces creadas /** Integrar todas las interfaces de Gestor | 50% | 10/4 |  |
| **Documentación front-end /**  Hacer documentación de esctructura de código y particularidades especiales | 100% |  |  |
| **Desarrollo CSS /**  Mejorar diseño de la pagina | 25% | 16/5 |  |
| **Seguimiento /** Confeccionar informe de seguimiento SMA | 100% | 1/1 |  |
| **Seguimiento /**  Registrar de tiempos y % de realización de tareas en Project | 100% | 2/2,5 |  |
| **Seguimiento /**  Comparar la planificación prevista y real en Project hito 3 | 100% | 1/1 |  |
| **Seguimiento /**  Confeccionar Informes de iteración e informe resumen de Hito 3 | 100% | 1/1,5 |  |

# Tabla Resumen